Laboratorium nr 8:

Wykorzystując informacje przedstawione na wykładzie opracuj kod realizujący następujące zadania:

1. **Tworzenie Interfejsu Graficznego: Kalkulator** Zaimplementuj prosty kalkulator przy użyciu Tkinter, w którym użytkownik może wykonywać podstawowe operacje matematyczne.
2. **Obsługa Zdarzeń w Tkinter: Przyciski i Funkcje** Stwórz interfejs z przyciskami i polem tekstowym. Po naciśnięciu przycisków powinny wykonywać się różne funkcje, np. zmiana tekstu w polu tekstowym.
3. **Rysowanie na Canvas: Grafika w Tkinter** Utwórz interfejs z obszarem Canvas. Napisz program, który pozwala użytkownikowi rysować różne kształty (np. prostokąty, okręgi) na płótnie.
4. **Widżety Wprowadzania Danych: Formularz Rejestracyjny** Zaprojektuj formularz rejestracyjny z wykorzystaniem różnych widżetów, takich jak pola tekstowe, etykiety, przyciski i menu rozwijane.
5. **Animacje w Tkinter: Przesuwające się Obiekty** Stwórz interfejs, w którym obiekty poruszają się po oknie. Wykorzystaj animacje Tkinter do płynnego przesuwania obiektów.
6. **Strona Logowania z Tkinter: Walidacja Danych** Opracuj prostą stronę logowania z polami do wprowadzania loginu i hasła. Dodaj funkcję walidacji danych i wyświetl komunikat błędu w przypadku niepoprawnych danych logowania.
7. **Kontrola Formularzy Tkinter: Widżety Checkbutton i Radiobutton** Stwórz interfejs z wykorzystaniem widżetów Checkbutton i Radiobutton. Pozwól użytkownikowi wybierać różne opcje i sprawdź, które z nich są zaznaczone.
8. **Przykład Prostej Gry: Ruch Postaci na Planszy** Utwórz prostą grę w Tkinter, w której postać porusza się po planszy za pomocą strzałek na klawiaturze.
9. **Wielookienkowa Aplikacja Tkinter: Przeglądarka Zakładek** Opracuj aplikację z zakładkami, gdzie każda zakładka zawiera różne widżety i funkcje. Użyj Tkinter do stworzenia wielookienkowego interfejsu.
10. **Aplikacja Bazodanowa z Tkinter: Lista Zadań** Zaimplementuj prostą aplikację do zarządzania listą zadań. Użyj widżetów Tkinter do dodawania, usuwania i oznaczania zadań jako wykonane.